A continuación, se presentan un grupo de ejercicios propuestos de autoestudio referidos al tema de la unidad y que complementa el aprendizaje.

1. **Realizar un mapa conceptual para describir e indicar las partes de la notación de una clase en UML.**

·

Matemática Aplicada

·



**EJERCICIO**

**0**

**2**

**Modela análisis de clases y documentación**

**PIAD**

**-**

**31**

**5**

**MODELADO Y DISEÑO**

**DEL SOFTWARE**

**Ingeniería de Software con**

**Inteligencia Artificial**

**S**

**emestre**

**III**

Imagen que contiene Diagrama

Descripción generada automáticamente

 Ingeniería de Software con Inteligencia Artificial

Modelado y Diseño del Software

1. **Identificar, describir y graficar los símbolos de visibilidad de los atributos de una clase mediante un cuadro sinóptico.**

Texto

Descripción generada automáticamente

# Sólo se pueden acceder desde operaciones de la clase o de **clases derivadas** en cualquier nivel.

**-** Sólo se pueden acceder desde operaciones de la clase.

**+**  Se pueden acceder desde cualquier clase y cualquier parte del programa.

1. **Identificar, describir y graficar los 5 tipos de relaciones que incluye los diagramas de clases mediante un cuadro sinóptico.**
2. Diagrama

   Descripción generada automáticamente

**Asociación:** Es una línea continua que une las **clases** relacionadas entre sí.

**Composición**

 es una forma fuerte de composición donde la vida de la clase contenida debe coincidir con la vida de la clase contenedor

**Dependencia** Relación entre un cliente y el proveedor de un servicio usado por el cliente.

**Agregación**: Las partes pueden formar parte de distintos agregados.

**herencia**: Es la relación de generalización/especialización entre **clases**.

2

Ingeniería de Software con Inteligencia Artificial

Modelado y Diseño del Software

**Ingeniería de**

**Software con Inteligencia Artificial**

**3**

